



## NEWSLETTER

Ennemis Publics : 1 an plus tard...

---

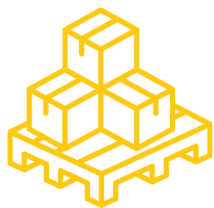
### SOMMAIRE

- Agenda
- Actualités
- Dossier Coulisse

Entre notre lancement en auto-édition, les prochains festivals où nous retrouver, les nouveautés sur le site, les réflexions sur nos cartes : on vous explique notre plan pour faire le casse du siècle.

Installez-vous, c'est parti !

***BONNE LECTURE !***



## AGENDA : LES ÉVÉNEMENTS PASSÉS



**LUNDI 27 OCTOBRE**

On a bouclé nos précommandes Ullule à 108 % ! C'était vraiment une chouette expérience...

(Vous l'avez...?)



**MERCREDI 19 NOVEMBRE**

Bon Dieu que c'est satisfaisant de recevoir une palette qui fait notre taille remplie de boîtes du jeu ! Ça prend de la place dans le garage, mais ça fait du bien au préfrontal !



**24 FEVRIER AU 01 MARS**

Premier festival avec les boîtes et des goodies ! Pour la première fois on a notre stand en tant qu'éditeur ! Bon, c'était pas donné et on a attaqué par un des plus gros de France maaiiis.... C'était plein de belles rencontres, plein d'opportunités. Merci à tous ceux qui sont passés nous faire un coucou !



# LES ACTUS : LES ÉVÈNEMENTS EXPLOSENT AUTOUR D'ORLÉANS !



✓ LES 13, 14 ET 20 MARS

On est parti sur les chapeaux de roues !  
Entre le festival de Romorantin, la soirée d'initiation à la chouquette masquée et le tournoi de Shinjuku-World, la compétition a été féroce !  
Les premiers decks customs ont fait leur apparition pour notre malin plaisir.

ha ha ha



GAME

Nous sommes en train de travailler à propager les événements Ennemis Publics dans toute la France. En attendant, les événements continueront régulièrement autour d'Orléans.



**PROCHAINES DATES : 03 AVRIL / 22 ET 29 MAI**  
(plus de dates à venir, suivez les réseaux pour rester informés.)

Un grand merci aux établissements qui nous ont accueillis à bras ouverts ainsi qu'à vous les joueurs, pour ces vilaines parties endiablées !





## LES ACTUS :

### LE FESTIVAL DE PARTHENAY

WOW



DU 08 AU 19 JUILLET

Cette année on fait le FLIP à Parthenay ! Durant 12 jours, on vous présentera le jeu en continu sur notre stand. On vous tiendra au courant du lieu de notre emplacement et d'ici là on vous prépare des surprises !

(une extension ..?) 🤔

### LES GOODIES DÉBARQUENT SUR LE SITE

Retrouvez le tapis de jeu officiel, des posters et des illustrations grands formats sur le site : [ennemispublics.fr](http://ennemispublics.fr)



Les tapis sont faits en France, en velours tout doux, nos affiches sont sobres et résistantes, et nos illustrations agrandies pour le confort de vos jolis yeux.



Pour soutenir l'avancée du projet, n'hésitez pas à les glisser dans votre panier... Peut-être au moment de commander l'extension !



## LES ACTUS :

### OUVERTURE DU SERVEUR DISCORD



[LIEN DISCORD](#)



Nous travaillons sur plusieurs extensions qui arrivent prochainement (2026-2027). Nous avons à cœur de garder notre jeu équilibré et pour cela vos retours d'expériences sont précieux !

Participez au développement créatif du jeu, rejoignez le Discord ci-dessus, organisez vos propres proto-nights avec nos cartes en cours de création et donnez nous votre avis !

## LES RÉSEAUX



Nous vous tiendrons au courant de nos avancées dans les prochains mois. N'hésitez pas à nous soutenir, à en parler autour de vous et à vous abonner. Plus l'équipe est grande, plus ça renforce la confiance autour du jeu pour les nouveaux venus... et en plus, ça nous fait plaisir !



[LIEN INSTAGRAM](#)



[LIEN DISCORD](#)



[LIEN FACEBOOK](#)



[LIEN YOUTUBE](#)



## LE DOSSIER COULISSE - D'UNE IDÉE À UNE CARTE -



Au début, ça ressemble à ça :

Une magnifique illu faite main, de la part du cerveau malade de Louis.



le symbole qui signifie "allié".

une étoile bleu pour les alliés. Pour les actions un triangle jaune ; pour les sbires un carré avec un S et une cible pour les boss.

L'effet, souvent recouvert de bout de papier pour le corriger jusqu'à trouver l'équilibre.



Les domaines sont en bas (au tout tout début, quand on réfléchissait encore au gameplay, il y avait même des chiffres qui les accompagnaient).

Puis, quand on est certain que la carte a le bon effet et qu'elle a sa place dans un deck ou une extension, on fait un brief précis à notre artiste illustrateur. Pour les premiers decks, c'est David Bensamoun qui nous a fait un travail monstre.

Pour Orange par exemple, le brief était :



"Un vandale fou en tenue latex orange muni d'une batte de baseball dans un style Orange Mécanique débarque en moto."

Ici ce sont les premiers croquis en réponse à notre brief, histoire qu'on soit tous d'accord sur le résultat attendu de la carte.

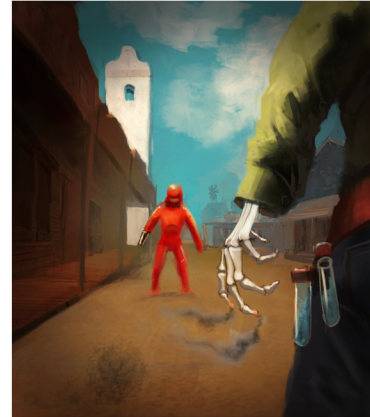
## LE DOSSIER COULISSE - D'UNE IDÉE À UNE CARTE -



Retouches et retouches puis TADA ! Une illustration aux petits oignons !

Il est désormais temps de passer la main à notre graphiste pour habiller la carte avec des symboles et des effets ! On corrige une dernière fois les effets et les fautes d'orthographe...

Pour les decks de démarrage, c'est Coralie Zema qui a travaillé plus vite que l'éclair !



Un véritable tableau !



Quelques petits éléments type art déco pour renforcer le style du jeu, une belle typo...



Et hop, la carte est prête à partir en production avec le reste de son deck ! Il ne lui manque que ses petites lignes de découpe pour finaliser l'affaire avec nos amis Allemands de chez Ludofact.

Format qui respecte les marges en cas de mauvaise coupe évidemment !



Voilà qui clôture le dossier coulisse, n'hésitez pas à nous dire quels sujets aborder dans la prochaine newsletter !

Prenez méchamment soin de vous et à très vite !

Robin & Louis

